

Spielen, wie die Dän*innen!

"Hint"

Hint ist ein dänisches Gesellschaftsspiel und geht so:

- Bastelt Euch ein „Rad“ und Karten mit Oberthemen und Begriffen zum Raten (z.B. auch Begriffe aus der ersten Hilfe), und ordnet sie den Kategorien Erklären, Mimen, Summen und Zeichnen zu. Vorne schreibt ihr die Begriffe, hinten die Kategorien auf die Karten.
- Bildet zwei Teams. Die Karten liegen so, dass man die Kategorien lesen kann. Nehmt eine Karte vom Rad ab. Dreht die Karte jedoch noch nicht um.
- Bestimmt, wer die Hinweise gibt. Der *die Hinweisgeber*in schaut die Karte an und liest die fünf schwarzen Begriffe. Der verbotene, rote Begriff darf nicht erraten werden!
- Stellt einen Timer auf 90 Sekunden. Der* die Hinweisgeber*in erklärt/ zeichnet/ mimt/ summt die Hinweise. Das Team muss so viele Begriffe wie möglich in dieser Zeit erraten.
- Richtiger Begriff = 1 Punkt; Falsch geraten = 1 Minuspunkt; Rotes Wort geraten = 2 Minuspunkte
- Bonusfelder: Bei richtigem Raten können Pluspunkte gemacht werden! Achtet auf die Drehscheibe in der Mitte. Nach jeder Runde dreht sich das Rad weiter.

Um das Spiel digital umzusetzen, könnt ihr eine Kamera auf die Drehscheibe richten, Hinweisgeber*in ist immer die Spielleitung. Alle können raten und Punkte sammeln.

Tip: Hier findet ihr eine Bastelanleitung:
https://print-and-play.asmodee.fun/files/hint/hint_pnp_de.pdf

Danke an das JRK Tecklenburger-Land :)

